4- Escreva um programa que calcula a soma dos dez primeiros números positivos, 1 + 2 + ... + 10

5- Escreva um programa que calcula o produto dos dez primeiros números positivos, 1 × 2 × ... × 10. Use o símbolo de asterisco para representar a multiplicação.

6- Faça um programa que imprime uma casa exatamente como a casa a seguir:

+

+ +

+ +

+-----+

| .-. |

| | | |

+-+-+-+

7- Faça um programa que calcule o resto da divisão entre 15 e 7.

8 - Faça um programa que escreva o valor da divisão inteira entre 17 e 5.

9 - Faça um programa que inicialize duas variáveis para armazenar a taxa de câmbio de conversão de dólar para real e um valor em dólares. Em seguida mostre o valor em reais.

Exemplo:

taxa\_cambio = 5.34

valor\_dolar = 1200

escrever o valor em reais